Ricardo Taverna

Ygor Stengrat

RELAÇÃO DE ARTEFATOS

ESPECIFICAÇÃO DO PROJETO

- MedOnVet -

Trabalho apresentado como requisito parcial para a disciplina de **Projeto Final I: Especificação e Design**, do curso de Bacharelado em Sistemas de Informação, da PUCPR.

Orientadoras:

Profa. Joselaine Valaski

Profa. Cristina Verçosa P. B. de Souza

Curitiba

2022

SUMÁRIO

[ARTEFATO 1: Quadro “3 Objetivos” 3](#_Toc96283768)

[ARTEFATO 2: Quadro “é – não é – faz – não faz” 4](#_Toc96283769)

[ARTEFATO 3: Quadro “Visão de Produto”. 5](#_Toc96283770)

[ARTEFATO 4: Canvas PBB 6](#_Toc96283771)

[ARTEFATO 5: Relação de User Stories 7](#_Toc96283772)

[ARTEFATO 6: Diagrama Entidade-Relacionamento (DER) 8](#_Toc96283773)

[ARTEFATO 7: Diagrama de Classes 9](#_Toc96283774)

[ARTEFATO 8: Demais Diagramas 10](#_Toc96283775)

[REFERÊNCIA BIBLIOGRÁFICAS 10](#_Toc96283776)

ÍNDICE DE ILUSTRAÇÕES

[Figura 1 – Quadro “3 Objetivos”. 3](#_Toc96283777)

[Figura 2 – Quadro “é – não é – faz – não faz”. 4](#_Toc96283778)

[Figura 3 – Quadro "Visão de Produto". Fonte: AGUIAR, F. 2018. 5](#_Toc96283779)

[Figura 4 – Canvas PBB: "Product Backlog Building". Fonte: AGUIAR, F. 2018. 6](#_Toc96283780)

[Figura 5 - User Stories e Critérios de Aceite. Fonte: AGUIAR, F. 2018. 7](#_Toc96283781)

[Figura 6 – Exemplo: DER construído com de engenharia reversa (MySQL Workbench). 8](#_Toc96283782)

[Figura 7 – Exemplo: Diagrama de Classes. 9](#_Toc96283783)

# ARTEFATO 1: Quadro “3 Objetivos”

|  |  |
| --- | --- |
| **ARTEFATO 1**: Quadro “3 Objetivos” | |
| **NOME DO PRODUTO**: MedOnVet | |
| **OBJETIVOS** | **DESCRIÇÃO** |
| 1 | Plataforma que auxilia atendimentos veterinários, facilitando para o cliente encontrar os serviços próximos de sua casa (atendimentos, vacinas, clínicas, atendimentos domiciliares); |
| 2 | Facilitar o controle para veterinários autônomos de seus clientes; |
| 3 | Criar um prontuário e carteira de vacinação integrada para os pets |

Figura – Quadro “3 Objetivos”.

# ARTEFATO 2: Quadro “é – não é – faz – não faz”

|  |  |
| --- | --- |
| **ARTEFATO 2**: Quadro “é – não é – faz – não faz” | |
| **NOME DO PRODUTO**: MedOnVet | |
| **É**  - Agregador de serviços veterinários;  - Plataforma de conexão entre o cliente e prestador de serviço.  - App e também uma aplicação web | **Não é**  - Serviço de leva e traz para os pets;  - Petshop online;  - Gateway de pagamento. |
| **Faz**  - Agendamento de consultas;  - Chat entre cliente e prestador de serviço;  - Cadastro de serviços;  - Controle da vacinação do pet;  - Envio de notificações (push);  - Envio de notificações (e-mail); | **Não faz**  - 'Postagens';  - Upload de vídeos;  - Não realiza ligações;  - Controle de estoque  - Tele consultas. |

Figura – Quadro “é – não é – faz – não faz”.

# ARTEFATO 3: Quadro “Visão de Produto”.

|  |  |
| --- | --- |
| **ARTEFATO 3**: Quadro “Visão de Produto” | |
| **NOME DO PRODUTO**: MedOnVet | |
| **CLIENTE-ALVO** | - Pessoas tutores de pets.  - Médicos Veterinários.  - Clínicas Veterinárias. |
| **CATEGORIA-SEGMENTO** | Uma plataforma para encontrar e divulgar atendimento veterinário e fazer o controle de vacinação de forma sincronizada. |
| **BENEFÍCIO-CHAVE** | Poder visualizar os perfis e serviços das clínicas e veterinários, e manter os dados do seu pet atualizado |
| **DIFERENCIADO-CHAVE** | Manutenção e controle das vacinas do seu pet. |
| **META-VALOR.** | Divulgar melhor o trabalho de veterinários autônomos e manter os dados importantes de seu pet sempre à mão. |

Figura – Quadro "Visão de Produto". Fonte: AGUIAR, F. 2018.

# ARTEFATO 4: Canvas PBB

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

https://miro.com/app/board/o9J\_l2K7WXw=/?moveToWidget=3458764520418622289&cot=14

Figura 4 – Canvas PBB: "Product Backlog Building". Fonte: AGUIAR, F. 2018.

# ARTEFATO 5: Relação de User Stories

Uma **User Story**, ou História de Usuário, é construída a partir do seu **PBI**, definido para o canvas **PBB**.

Padrão para entrega na figura a seguir.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ARTEFATO 5:** Relação de User Stories | | |
| **FEATURE PBI**: completar ... | | |
| **USER**  **STORY 1** | **COMO**: completar ...  **POSSO**: completar ...  **PARA**: completar ... | |
| **CRITÉRIO**  **DE**  **ACEITE 1** | **DADO** **QUE**: completar ...  **QUANDO**: completar ...  **ENTÃO**: completar ... |
| **CRITÉRIO**  **DE**  **ACEITE 2** | **DADO** **QUE**: completar ...  **QUANDO**: completar ...  **ENTÃO**: completar ... |
| **USER**  **STORY 2** | **COMO**: completar ...  **POSSO**: completar ...  **PARA**: completar ... | |
| **CRITÉRIO**  **DE**  **ACEITE 1** | **DADO** **QUE**: completar ...  **QUANDO**: completar ...  **ENTÃO**: completar ... |
| **CRITÉRIO**  **DE**  **ACEITE 2** | **DADO** **QUE**: completar ...  **QUANDO**: completar ...  **ENTÃO**: completar ... |

Figura - User Stories e Critérios de Aceite. Fonte: AGUIAR, F. 2018.

# ARTEFATO 6: Diagrama Entidade-Relacionamento (DER)

|  |
| --- |
| **ARTEFATO 6:** Diagrama Entidade-Relacionamento (DER) |
|  |

Figura – Exemplo: DER construído com de engenharia reversa (MySQL Workbench).

# ARTEFATO 7: Diagrama de Classes

O Diagrama de Classes da UML representa a estrutura e relações entre as classes de um produto de software orientado a objetos.

**Importante**:

* Esta seção é opcional apenas se o produto de software não for orientado a objetos.
* A equipe deve combinar com a banca de professores todos os artefatos de especificação.

A figura a seguir apresenta uma instância exemplo, como padrão para entrega.

|  |
| --- |
| **ARTEFATO 7:** Diagrama de Classes |
| Diagrama  Descrição gerada automaticamente |

Figura 7 – Exemplo: Diagrama de Classes.

# ARTEFATO 8: Demais Diagramas

Demais diagramas são opcionais.

Fica aberta para que as equipes, caso desejem, adicionem outros diagramas da UML para especificar o produto de software.

**Importante**:

* Esta seção é opcional apenas se o produto de software não for orientado a objetos.
* A equipe deve combinar com a banca de professores todos os artefatos de especificação

# REFERÊNCIA BIBLIOGRÁFICAS

AGUIAR, F. **Product backlog building: concepção de um product backlog efetivo**. 2018. Disponível em: <https://speakerdeck.com/fabiogr/product-backlog-building>. Acesso em: 10 fevereiro 2022.

AGUIAR, F. **PBB\_Canvas Template**. 2018. Disponível em: <http://www.productbacklogbuilding.com/canvas/PBB_Canvas.pdf>. Acesso em 10 de fevereiro de 2022.

SCHWABER, K.; SUTHERLAND, J. **Guia do SCRUM - o guia definitivo para o Scrum: as regras do jogo**. 2020. Disponível em: <https://scrumguides.org/docs/scrumguide/v2020/2020-Scrum-Guide-Portuguese-European.pdf>. Acesso em: 10 fevereiro 2022.